REGOLAMENTO AGISCO SOLO ORA 2025/2026

(Se abbiamo sbagliato ci corigerete entro le 23:59 del 29/8/25, poi regolamento cristallizzato)

1) LA LEGA

1) La Fanta Lega è costituita da 14 squadre e si basa su 2 siti: ascoli.forumfree.it e leghe.fantacalcio.it.
2) La Fanta Lega è governata dal Presidente di lega ed eventuali vice (in carica: B.E. con vice Edamisch).
3) Il Presidente di lega ha potere assoluto e ogni sua decisione, in merito al regolamento, deve essere accettata dai partecipanti. Il suo mandato si rinnova automaticamente alla fine della stagione salvo morte cerebrale.
4) I compiti del Presidente sono:
    a) Redazione del Regolamento e presentazione dello stesso ai Partecipanti entro l'inizio del giuoco;
    b) Far rispettare il regolamento;
    c) Designare l'Amministratore di lega;
    d) Settaggio della lega sul sito fantacalcio.it;
    e) Comunicare ai partecipanti tutte le notizie e decisioni ufficiali;
    f) Coordinamento e registrazione delle operazioni di Calciomercato;
    g) Decidere sulle controversie con il dovere di applicare la diligenza del buon padre di famiglia;
    h) Decidere le ammissioni di nuovi partecipanti o le espulsioni di partecipanti per gravi inadempienze.
5) Tutti i Partecipanti sono automaticamente iscritti alla stagione successiva salvo loro rifiuto o espulsione.
6) Il Presidente di Lega designa il Cozzòn come Amministratore di Lega. I compiti dell'Amministratore sono:
    a) Caricamento dati sul sito leghe fantacalcio.it;
    b) Calcolo della giornata;
    c) Qualsiasi altro compito delegato dal Presidente
7) L'Amministratore designa Edamisch ed Resckòn come suoi vice.
8) Il format scelto, per la stagione 25/26, si articola in una prima fase campionato, seguita da playoff/playout.

2) LA ROSA

1) La rosa di ogni squadra deve essere composta da 25 giocatori scelti tra quelli presenti su Fantacalcio.it. e deve essere inderogabilmente formata da 3 Portieri, 9 Difensori, 8 Centrocampisti e 5 Attaccanti.
2) Dopo il calciomercato iniziale ci saranno 4 sessioni di mercato libero a livelli più regolari possibile, indicativamente tra 5a e 6a fantagiornata, tra 13a e 14a, tra 21a e 22a (post mercato), idi di aprile.
3) Il capitale sociale per il 2025 è di 1.000 crediti, di cui 500 iniziali da utilizzare in sede di draft; i restanti 500 (più gli eventuali crediti rimanenti dal draft iniziale) sono disponibili, nella loro totalità, fin dalla prima sessione di mercato libero e per tutte le successive, senza limitazioni di sorta per il loro utilizzo.
4) A partire dal **2026**, i **500** crediti iniziali saranno **ricalibrati** di anno in anno in base alla **posizione** finale del **campionato precedente, 3 "retrocessioni"**: il **14°** avrà **485 crediti**, il **13° 490**, il 12**° 495**.

3) PARTITE RINVIATE/SOSPESE

1) In caso di partite rinviate o sospese, **si aspetta il recupero** a patto che esso avvenga entro la fine della fase campionato o, se la partita ricade nella fase playoff, entro la 38° giornata di serie A.
2) **Caso particolare di calciatore che cambia maglia di club a cavallo di un recupero**: Se un calciatore è già sceso in campo con la vecchia squadra nel turno X (voto o sv) rimane valida la sua prima prestazione. Se invece non è entrato in campo, allora sarà valido il voto del recupero.

4) CALCIOMERCATO INIZIALE

1) Il Calciomercato iniziale si svolge con il metodo delle buste chiuse da inviare sul forum ascoli.forumfree.it via MP al vice amministratore Resckòn, come da annuncio che sarà pubblicato sullo stesso forum.
2) La lista dei calciatori utilizzata sarà quella pubblicata sul sito di Fantacalcio.it nel giorno della prima fase draft e tale lista sarà visibile anche sul forum in apposito topic anche per le successive buste.
3) L'acquisizione dei 25 giocatori iniziali avverrà tramite 4 fasi di Draft, con date e orari decisi dal Presidente.
4) Ogni allenatore acquisterà un determinato numero di giocatori a seconda del ruolo e della fase di Draft, offrendo una base d'asta minima che varierà di volta in volta.

5) Per ogni ruolo dovranno essere ordinati tanti giocatori quanti sono quelli da prendere in quella fase moltiplicati per 14, ossia il numero di partecipanti.
6) SPECCHIETTO SULLO SVOGLIMENTO DELLE FASI DEL DRAFT:
   1° fase di Draft: 1 POR 10 crediti – 2 DIF 15 crediti – 2 CEN 20 crediti – 1 ATT 40 crediti (massimo spendibile 370 crediti), in questa fase i fantallenatori dovranno compilare ed inviare al Resckòn una lista con offerte per 14 portieri, 28 difensori, 28 centrocampisti e 14 attaccanti.
   2° fase di Draft: 1 POR 1 credito - 2 DIF 9 crediti – 2 CEN 15 crediti – 1 ATT 31 crediti (minimo spendibile 80 crediti), in questa fase i fantallenatori dovranno compilare ed inviare al Resckòn una lista con offerte per 14 portieri, 28 difensori, 28 centrocampisti e 14 attaccanti.
   3° fase di Draft: 2 DIF 5 crediti – 2 CEN 5 crediti – 2 ATT 10 crediti (minimo spendibile 40 crediti), in questa fase i fantallenatori dovranno compilare ed inviare al Resckòn una lista con offerte per 28 difensori, 28 centrocampisti e 28 attaccanti.
   4° fase di Draft: 1 POR 1 credito - 3 DIF 1 credito – 2 CEN 1 credito – 1 ATT 4 crediti (minimo spendibile 10 crediti), in questa fase i fantallenatori dovranno compilare ed inviare al Resckòn una lista con offerte per 14 portieri, 42 difensori, 28 centrocampisti e 14 attaccanti.
7) Le offerte dovranno essere scritte in ordine decrescente (dalla più alta alla più bassa per ogni ruolo) di preferenza e di valore di offerta, con i giocatori che si vorrebbero acquistare.
8) Una volta ricevute tutte le offerte, il Presidente di Lega o suo delegato, che avrà preliminarmente inviato a tutti i partecipanti le sue offerte, procederà alle assegnazioni dei giocatori secondo i seguenti criteri:
   - Crediti offerti per un singolo calciatore
   - Ordine di offerta (x offre 74 per Totti ed è la sua prima scelta, y offre 74 per Totti ed è la sua terza scelta: Totti va a x perché nel suo ordine di offerta Totti è più in alto)
   - Ordine di scelta: l'ordine di scelta è una lista che viene sorteggiata prima della prima Draft, che ordina in maniera casuale tutti gli allenatori di una lega. Serve a dirimere situazioni tipo: x offre 74 per Totti come prima scelta, y offre 74 per Totti come prima scelta. In questo caso ci si affida all'ordine di scelta. Totti andrà al meglio "piazzato" in ordine di scelta. Chi si serve dell'ordine di scelta scenderà automaticamente all'ultimo posto dell'ordine di scelta stesso. L'ordine di scelta è per tanto dinamico e continuerà a risultare utile anche per le operazioni di mercato durante la stagione.
9) È compito dell'amministratore o dei suoi vice verificare la regolarità di ciascuna busta inviata e, in caso di offerta/e non valida/e, si applica la diligenza del buon padre di famiglia come da art.1 comma 4 lett. g.

5) MERCATO LIBERO

1) Date e orari delle 4 sessioni di mercato libero vengono stabiliti dal presidente di lega in modo inderogabile, tramite ampio annuncio con tag sul forum di lega ascoli.forumfree.it.
2) Non vi sono limiti al numero di giocatori prelevabili da ogni singola squadra al Mercato Libero, né per la singola sessione né in totale; qualora il fantallenatore esaurisca il proprio budget prima della conclusione di tutte le sessioni di Mercato Libero previste, non potrà in alcun modo operare nelle restanti sessioni.
3) La lista dei calciatori svincolati utilizzata sarà quella pubblicata sul sito di Fantacalcio.it nel giorno di inizio di ogni mercato libero e sarà anche riportata nello stesso topic utilizzato per le liste del draft iniziale.
4) Per ogni calciatore tagliato ancora presente nella lista di Fantacalcio.it, non sarà riassegnato alcun credito.
5) **Qualora una squadra perdesse un giocatore** della propria rosa**, appena** esso **riceve l'asterisco su sito/app la** stessa **squadra riceverà**, un quantitativo di **crediti pari alla** quotazione attuale **(Q.A.)** indicata dallo stesso sito. Tali crediti aggiuntivi potranno essere riutilizzati dal primo Mercato Libero in calendario.
6) Le offerte di ogni mercato libero saranno inviate tramite busta chiusa su ascoli.forumfree.it: entro l'ora prefissata, ciascuna squadra dovrà far pervenire al Resckòn tramite MP sul forum, una **lista illimitata** di calciatori del ruolo che gli interessa, e il nome del calciatore da tagliare nello stesso ruolo. Tale lista deve avere nella posizione 1 la "Prima scelta", e di seguito le alternative in ordine decrescente di interesse. Se un giocatore viene richiesto da 2 o più società egli va alla società con l'offerta maggiore di crediti (posizione in classifica più bassa in caso di parità di punti). Il Resckòn, una volta ricevute le liste, deve pubblicare sul forum le assegnazioni effettuate e i tagli relativi alla sessione di Mercato Libero.
7) Esempio di MP da inviare al Resckòn per effettuare il Mercato Libero, per ogni offerta:
   "Giocatore tagliato: Z Giocatore scelto: 1° A x crediti - 2° B y crediti - 3° C z crediti - 4° D t crediti - 5° E w crediti - […] - 11° M n crediti", dove $x \geq y \geq z \geq t \geq w \geq n$ (*sono diplomato non so spiegare mi disp*).
8) È compito dell'amministratore o dei suoi vice verificare la regolarità di ciascuna busta inviata e, in caso di offerta/e non valida/e, si applica la diligenza del buon padre di famiglia come da punto 1)4)g).

6) SCAMBI

1) Gli **scambi** sono **possibili** in ogni momento **fino** a 1 minuto prima della fine dell'anno solare ma vige la regola del "non a meno di 24 ore dal primo anticipo di giornata": ogni scambio ufficializzato dopo quel limite è valido dalla giornata successiva. **Mercato scambi congelato solo nelle settimane di ML**.
2) Essendo boomer nostalgici, per annunciare gli scambi è obbligatorio usare il forum e l'apposito topic, che sarà aperto da chi farà il primo affare: un partecipante ufficializza e l'altro scambista conferma con post veri e propri, il tutto poi sarà riportato celermente sul sito/app dall'amministratore.
3) Non ci sono limiti di scambi effettuati tra le squadre ma ogni scambio può coinvolgere solo due squadre.
4) Non è consentito il passaggio di crediti tra le squadre.

7) LA FORMAZIONE

1) Per ogni partita di campionato i fantallenatori devono inviare la formazione da schierare per l'incontro.
2) Il termine ultimo per l'invito della formazione è 1 secondo prima del primo anticipo della giornata di A.
3) L'invio della formazione avverrà tramite app o sito fantacalcio.it; in caso di indisponibilità del sito o impossibilità del fantallenatore di accedervi la formazione può essere inviata sul forum 1 secondo prima dell'inizio della giornata di serie A. Sarà poi compito dell'amministratore caricarla sul sito.
4) Le formazioni possono essere schierate nei seguenti moduli:
    - 3 - 5 - 2 , 3 - 4 - 3
    - 4 - 3 - 3, 4 - 4 - 2, 4 - 5 - 1
    - 5 - 3 - 2, 5 - 4 - 1
5) Se un fantallenatore non aggiorna la formazione dopo uno scambio, essa sarà considerata valida con la sostituzione d'ufficio dei giocatori ceduti con quelli acquistati secondo l'ordine degli scambi conclusi.
6) Se un fantallenatore non invia la formazione di giornata entro i termini, varrà la formazione precedente.
7) Se non è presente una formazione schierata in precedenza, la squadra dello smemorato totalizzerà 0 punti.

8) RISERVE E SOSTITUZIONI

1) Ogni squadra schiera in panchina tutti i calciatori non inseriti nella formazione titolare.
2) Se un giocatore titolare non scende in campo o gli viene assegnato un S.V., il giocatore viene sostituito.
3) Le sostituzioni saranno effettuate con priorità al **cambio modulo** rispetto ad un cambio per ruolo. Di conseguenza è l'ordine panchina che comanda le sostituzioni. **Entra sempre il primo a voto in ordine di schieramento panchina** che configura un modulo valido, **indipendentemente dal ruolo**.
4) Non è possibile effettuare più di cinque sostituzioni dalla formazione titolare.

9) VOTI

1) L'assegnazione dei voti (e senza voto S.V.) è fatta da Fantacalcio.it, redazione "Voti Live Fantacalcio".
2) Calciatore ammonito S.V. sarà sostituito; Calciatore espulso S.V. avrà fantavoto 4 in automatico.
3) Il calciatore con qualsiasi altro bonus/malus: avrà come fantavoto 6 + il valore del rispettivo bonus/malus.

10) MODALITA' DI CALCOLO

1) Alla squadra in casa da calendario è assegnato sempre il bonus +2.
2) Il punteggio previsto per ogni calciatore oltre al voto assegnato da Fantacalcio.it è il seguente:
    a) PIU' TRE per ogni gol realizzato
    b) PIU' TRE per ogni rigore parato;
    c) PIU' DUE per ogni rigore segnato;
    d) PIU' UNO per ogni assist;
    e) MENO DUE per ogni autogol;
    f) MENO DUE per ogni rigore sbagliato;
    g) MENO UNO per ciascun gol subito;
    h) MENO UNO per l'espulsione;
    i) MENO 0.5 per ammonizione;

2) Il MODIFICATORE DELLA DIFESA si applica solo se il portiere ed almeno 4 difensori portano punteggio alla squadra. In base alla media voti calcolata considerando voto del portiere e voti dei 3 migliori difensori titolari o subentrati, esclusi bonus/malus, saranno assegnati i seguenti bonus:
    a) Fino a 5,999 = 0
    b) Da 6 a 6,499 = 1
    c) Da 6,5 a 6,999 = 3
    d) Maggiore o uguale a 7 = 6
3) La somma di tutti i voti comprensivi di bonus e malus determina il punteggio di giornata della squadra.
4) La tabella di conversione trasforma ciascun totale squadra in un certo numero di gol, così da ottenere un reale risultato calcistico in base alla tabella sottostante:

Meno di 66 punti	= 0 gol
da 66 a 71,499 punti	= 1 gol
da 71,5 a 76,999 punti	= 2 gol
da 77 a 80,999 punti	= 3 gol
da 81 a 84,999 punti	= 4 gol… e così via di 4 punti in 4 punti

11) LA FASE CAMPIONATO

1) Si inizia con una fase campionato da 14 squadre: 2 gironi completi di andata e ritorno simmetrici.
2) Le giornate si svolgeranno in tutte le date previste dal calendario ufficiale della serie A dalla 3° alla 28° giornata. Punteggi avveniristici: Vittoria 3 punti - Pareggio 1 punto - Sconfitta 0 punti.
3) La classifica viene creata in base ai seguenti criteri di ordinamento*:
    a) Punti;
    b) Gol fatti;
    c) Somma punti totale;
    d) Differenza reti.

12) LA FASE PLAYOFF/PLAYOUT

1) Le giornate si svolgeranno in tutte le date previste dal calendario ufficiale della serie A dalla 29° alla 38° giornata. Punteggi avveniristici: Vittoria 3 punti - Pareggio 1 punto - Sconfitta 0 punti
2) La classifica dei playoff partirà dagli stessi punti raccolti dalle 6 squadre nella fase campionato ma i gol fatti e i gol subiti ripartiranno da zero.
3) Le prime 6 classificate della fase campionato si qualificano ai Playoff Scudetto.
4) Si svolgerà un nuovo mini-campionato Playoff con 2 gironi di andata e ritorno simmetrici.
5) **La Prima in classifica al termine dei Playoff Scudetto è Campione di Lega.**
6) **7° e 8°** vanno in vacanza ad aprile rimuginando su come possa sentirsi il Draugòn da oltre 2 lustri.
7) Le ultime 6, cioè 9°, 10°, 11°, 12°, 13° e 14° della fase campionato. disputeranno i Playout.
8) La classifica dei playout partirà dagli stessi punti raccolti dalle 6 squadre nella fase campionato ma i gol fatti e i gol subiti ripartiranno da zero.
9) Si svolgerà un nuovo mini-campionato Playout con 2 gironi di andata e ritorno simmetrici.
10) Le ultime 3 classificate alla fine del playout subiscono l'onta della **Retrocessione** che comporta anche una riduzione di crediti come stabilito all'articolo 2) comma 4) del presente regolamento.
11) ***I** criteri di ordinamento classifica dei gironi Playoff e Playout sono uguali a quelli del Campionato, a parità di punti si considereranno gli altri 3 criteri tenendo presente i dati della **SOLA ultima fase di 10 giornate di Playoff e Playout.**

13) DISPOSIZIONI FINALI

1) Il canale di comunicazione ufficiale della lega è la bacheca Whatsapp "Agisco solo Ora", ogni utente è tenuto a mantenersi informato seguendo la suddetta bacheca. Non è ammessa ignoranza.
2) Ogni fantallenatore partecipando al gioco ACCETTA tutte le risultanze dello stesso ed il presente regolamento si ritiene compreso ed accettato nella sua totalità.